



中华人民共和国国家标准

GB/T 41421—2022

数字化试衣 虚拟服装用术语和定义

Digital fittings—Vocabulary and terminology used for the virtual garment

(ISO 18163:2016, Clothing—Digital fittings—Vocabulary and terminology used for the virtual garment, MOD)

2022-04-15 发布

2022-11-01 实施

国家市场监督管理总局
国家标准化管理委员会 发布

目 次

前言	I
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 术语和定义	1
附录 A (资料性) 虚拟服装信息的表示示例	8
附录 B (资料性) 虚拟服装模型的数据结构示例	9
索引	14

前 言

本文件按照 GB/T 1.1—2020《标准化工作导则 第 1 部分：标准化文件的结构和起草规则》的规定起草。

本文件修改采用 ISO 18163: 2016《服装 数字化试衣 虚拟服装用词汇和术语》。

本文件与 ISO 18163: 2016 相比做了下述结构调整：

——增加了“规范性引用文件”一章。

本文件与 ISO 18163: 2016 的技术差异及其原因如下：

- a) 更改了虚拟织物属性的定义(见 3.1.1),以保持与服装软件中的名称一致性；
- b) 更改了虚拟服装仿真术语的定义表述(见 3.1.4),以便于理解；
- c) 增加了样版应力的术语、定义及示意图(见 3.1.5.3 和图 7),样版应力是目前主流软件评价虚拟试衣效果的主要显示形式之一；
- d) 更改了术语内部线的定义,增加注的举例(见 3.2.1.3),以便于理解,避免歧义；
- e) 更改了术语层结构中的举例,将“茄克衫”修正为“西服”(见 3.2.2.2)。

本文件做了下列编辑性改动：

- a) 为与现有标准协调,将标准名称改为《数字化试衣 虚拟服装用术语和定义》；
- b) 增加了文件的适用范围(见第 1 章),以便明确适用对象；
- c) 更正术语“间隙”的脚注中的表述,将“变深”改为“变浅”(见 3.1.5.4)；
- d) 使用国内软件绘制图 1~图 6、图 8~图 10 对应更换了 ISO 标准对应图 1~图 9；
- e) 更正表 B.3 中平面模型的数据类型为“2D model”(见附录 B)；
- f) 增加了索引。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别专利的责任。

本文件由中国纺织工业联合会提出。

本文件由全国服装标准化技术委员会(SAC/TC 219)归口。

本文件起草单位：上海纺织集团检测标准有限公司、深圳市易尚展示股份有限公司、浙江省轻工业产品质量检验研究院、利郎(中国)有限公司、海澜之家集团股份有限公司、浙江凌迪数字科技有限公司、武汉巨星智能技术有限公司、浙江雅蕴创意设计有限公司、北京大华天坛服装有限公司、迪尚集团有限公司、佛山市南海 No.1 实业有限公司、广检检测技术(上海)有限公司、邦威防护科技股份有限公司。

本文件主要起草人：杨秀月、陈海龙、何波、叶谋锦、马妮妮、朱建龙、刘梦龙、刘郴、武大治、叶翔宇、曹青、赵焱、张诗哲、宗源、王敏、程杰。

数字化试衣 虚拟服装用术语和定义

1 范围

本文件界定了数字化试衣系统中虚拟服装用的术语和定义。数字化试衣系统包括虚拟织物、虚拟织物属性、虚拟服装样版、虚拟样版属性、虚拟缝合线、虚拟服装,以及虚拟服装穿着在虚拟人体模型上的合体性评估。

本文件适用于数字化试衣系统的各个实际应用领域、服装的网上交流和商业的各个阶段,包括设计、制造、销售和客户管理等。

2 规范性引用文件

本文件没有规范性引用文件。

3 术语和定义

3.1 通用术语

3.1.1

虚拟织物属性 virtual fabric attribute

虚拟织物的属性特征,如拉伸性能、柔软度、厚度、单位面积质量等。

注:虚拟织物属性可以从数据库导入或输入。

3.1.2

虚拟服装样版 virtual garment pattern

由闭合曲线组成的图形,用于标记虚拟服装(3.1.3)的数字化样版区域。

示例:见图1。

3.1.2.1

虚拟服装样版属性 virtual garment pattern properties

由轮廓线和多条内部线(3.2.1.3)组成的样版,用于表示缝合、内部开口、折线和其他服装的特征。

3.1.2.2

虚拟缝合线 virtual sewing line

用于组合虚拟服装样版的线。

示例:见图2。

注:对于要缝合在一起的每对样片,定义对应的虚拟缝合线。在空间中排列样片,通过连接样片上每对虚拟缝合线的点(3.2.1.1)以拼合虚拟样片,最终创建虚拟服装(3.1.3)。