

ICS 13.220.01  
C 84



# 中华人民共和国国家标准

GB 19156—2019  
代替 GB 19156—2003

## 消 防 炮

Fire monitor

2019-12-31 发布

2020-07-01 实施

国家市场监督管理总局  
国家标准化管理委员会 发布

## 目 次

前言 .....	I
1 范围 .....	1
2 规范性引用文件 .....	1
3 术语和定义 .....	1
4 分类与型号 .....	3
5 性能要求 .....	5
6 试验方法 .....	11
7 检验规则 .....	20
8 包装、运输和贮存 .....	20
附录 A (规范性附录) 消防炮拖车 .....	22

## 前 言

本标准的第 5 章、第 7 章为强制性的,其余为推荐性的。

本标准按照 GB/T 1.1—2009 给出的规则起草。

本标准代替 GB 19156—2003《消防炮通用技术条件》,与 GB 19156—2003 相比,除编辑性修改外主要技术变化如下:

- 修改了术语和定义(见第 3 章,2003 年版的第 3 章);
- 修改了按喷射介质划分的种类(见 4.1.1,2003 年版的 4.1.1);
- 修改了按驱动方式划分的种类(见 4.1.2,2003 年版的 4.1.2);
- 增加了移动式消防炮按移动方式划分的种类(见 4.1.5);
- 修改了消防炮型号编制方法(见 4.2,2003 年版的 4.2);
- 增加了电镀件的外观性能要求和试验方法(见 5.1.3);
- 增加了零部件性能要求和试验方法(见 5.2、6.2);
- 增加了操作性能的部分要求和试验方法(见 5.3、6.3);
- 将性能参数移入第 5 章中(见 5.3、5.4,2003 年版的第 5 章);
- 修改了消防炮喷射性能的要求和试验方法(见 5.4、6.4,2003 年版的第 5 章);
- 修改了水压密封性能要求和试验方法(见 5.5、6.5,2003 年版的 6.4);
- 修改了水压强度性能要求和试验方法(见 5.6、6.6,2003 年版的 6.5);
- 增加了高低温性能要求和试验方法(见 5.7、6.7);
- 增加了遥控消防炮的性能要求和试验方法(见 5.8、6.8);
- 增加了消防炮拖车的性能要求和试验方法(见附录 A)。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别这些专利的责任。

本标准由中华人民共和国应急管理部提出并归口。

本标准起草单位:应急管理部上海消防研究所、江西荣和特种消防设备有限公司、浙江佑安高科消防系统有限公司、合肥科大立安安全技术股份有限公司。

本标准主要起草人:闵永林、王丽晶、戎军、薛林、史兴堂、王志辉、严攸高、朱赞、涂建新、顾胜康、张克年。

本标准所代替标准的历次版本发布情况为:

- GB 19156—2003。

# 消 防 炮

## 1 范围

本标准规定了消防炮的术语和定义、分类与型号、性能要求、试验方法、检验规则和包装、运输和贮存。

本标准适用于各类消防炮。

## 2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件,仅注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

GB/T 2423.1 电工电子产品环境试验 第2部分:试验方法 试验A:低温

GB/T 2423.2 电工电子产品环境试验 第2部分:试验方法 试验B:高温

GB 3836.2 爆炸性环境 第2部分:由隔爆外壳“d”保护的設備

GB/T 3864 工业氮

GB 4066 干粉灭火剂

GA 578 超细干粉灭火剂

## 3 术语和定义

下列术语和定义适用于本文件。

### 3.1

**消防炮 fire monitor**

连续喷射时水、泡沫混合液流量大于16 L/s或干粉平均喷射速率大于8 kg/s,脉冲喷射时单发喷射水、泡沫混合液量不低于8 L的喷射灭火剂的装置。

### 3.2

**固定式消防炮 fixed fire monitor**

安装在固定支座上的消防炮,包括固定安装在消防车、船上的消防炮。

### 3.3

**移动式消防炮 mobile fire monitor**

安装在可移动支架上的消防炮,包括固定安装在拖车上的消防炮。

### 3.4

**自摆消防炮 oscillating fire monitor**

具有水平自动摆动功能的消防炮。

### 3.5

**远控消防炮 remote-controlled fire monitor**

具有远距离控制操作功能的消防炮。

### 3.6

**动力源 power source**

向远控消防炮提供驱动动力的装置。